

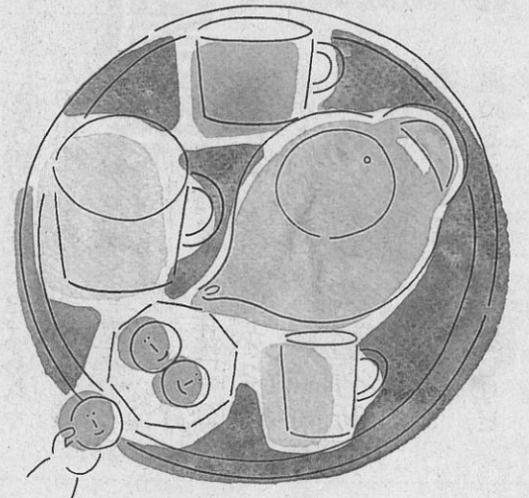
つもいっしょに

6

朝はよーいどんで始まり... 私の仕事は夜明け前の真っ暗な中、机に向かって、白い紙に向かって。でも、あっという間にその時間はお弁当作りに取られ、次に家族を起こす時間がやってきます。

至福のひとつ

遊びにいつてしまいます。お昼の片付けが済んだらもついい時間。矢のように過ぎる時間をいったん緩めて「さて、コーヒーでもいれませんか」。大好きなひととき。ポットを火に掛け豆をひき、お湯を少し冷ましてドリップしたら、良い香りが慌たらしい気持ちにゆっくり静めてくれます。



イラスト・山本祐布子

と、思いきや、外から大きな泣き声。どうやらけんかした様子。「むむ」と思ったら、扉がバタンと開いて「ママ」と2人の険しい顔が、良い雰囲気私に近づいてくるではないか。「どうしたの」と泣きつく2人をなだめつつも、ドリップはやめられない。でも焦って何かを取ろうとした拍子に、ガッシャー。見事にコーヒーの粉が飛び散り、黒くてすすきな液体は床の上...。「泣きたいのはこっちだよ」とは責められない。娘はけろっと遊びを再開。私の休み時間な山本祐布子

生きる原動力引き出す

子どものいま 未来 2016

「わくわくエンジン」プログラム

わくわくして動きださず... 力のないもの。そんな原動力のようものが誰にだっているはずだ。それを見つけたら、子どもたちは自分で動きます。川崎市のNPO法人「キーパーソン21」の代表、朝山あつこさん(55)は、その原動力を「わくわくエンジン」と呼び、子ども一人一人から引き出す活動を続けている。

野球に夢中な子どもがいれば、大人はつい「野球選手になれば」と言う。しかし、プロ選手にまでなれる人は多くない。中学高校くらいになると「おれ、プロは無理だし」と気持ち、挫折したような気持ちになる。

チームに自分が役立っていること、C君は素振りや筋トレで日々、成長を感じることと答えた。わくわくエンジンは三者三様だった。それなら3人とも打ち込む対象は野球に限らない。「このわくわくエンジンを自分で見つけているか、親や先生が理解しているかが、とても重要です」。キーパーソンの活動は、子どもたちがまず自分自身を知ること、次に社会を知ることを目指す。そのためのプログラムは多様だ。

自分や友達の好きなもの、大切に思っていること、世の中の仕事とつながっていることに気付く「すきなもののビンゴ」やお仕事マップ、初めて会う大人と会話「伝える・尋ねる・お願いする」の3関門突破を目指す「コミュニケーションゲーム」...

Table with 2 columns: Year and Event. Key events include school collapse in 1998, NPO establishment in 2000, and various educational programs for children and youth.



「すきなもののビンゴ」をする小学生たち

目的意識が芽生え猛勉強

無料の学習会

キーパーソン21は生活保護世帯の中学生を対象に無料の学習会を開いている。中3で母親に連れて来られたトシ君(仮名)は6時半から2時間の教室なのに、終了直前に来て5分間だけ勉強して帰るような状態だった。

ある日、わくわくエンジンのプログラムを受けた朝山あつこさんが感じたのは、「幸せな家庭を築く」とだった。

資格取得を目指して高も休まずに通っている。学習会に来る中3の少年は外国籍の母と2人暮らし。動きっぱなしの母をけたいから中学を出たらしくと話していたが、プログラムを受け「親のいないための施設をつくる」という夢を見つけた。母の国でホームレスの子と接した体験があったからだ。



お仕事マップに取り組む小学生たち(キーパーソン21提供)

朝山さんは男の子3人の母親。18年前、中2だった長男の学校が荒れた。生徒が暴れ、廊下に牛乳をまき、トイレを壊す。ひどく無気

味な泣き声。どうやらけんかした様子。「むむ」と思ったら、扉がバタンと開いて「ママ」と2人の険しい顔が、良い雰囲気私に近づいてくるではないか。

「すきなもののビンゴ」をする小学生たち

この企画は月1回掲載